

Patrick Amaral

Senior Product Designer · UX/UI Designer

Uberlândia, MG, Brasil | (34) 99630-0677 | pamaralbr@gmail.com | linkedin.com/in/pamaralbr | patrickamaral.com.br

RESUMO

Designer de produto sênior, **17 anos em design digital**. Passei os últimos 5 anos no **PagBank** como único designer de uma equipe de engenharia que atendia às iniciativas de marketing e aquisição, respondendo por toda a camada de design, da estruturação da experiência ao handoff. Combino **prototipação avançada em Figma**, fluência em **front-end** (HTML, CSS e JavaScript) e um olhar de composição vindo de 8 anos em direção de arte. Trabalho colado à engenharia e trato o handoff como parte do design, não como entrega de arquivo.

EXPERIÊNCIA

UX Designer Sênior

jun 2021 - jul 2026 · Remoto

TQI, alocado no PagBank

Único designer de uma equipe de engenharia responsável por atender às iniciativas de marketing e aquisição do PagBank, uma das maiores fintechs do Brasil.

- Trabalhei em **mais de 40 landing pages**, algumas com milhões de acessos mensais, ligadas à venda de maquininhas de adquirencia e à contratação de serviços.
- Criei páginas para lançamento de novos produtos e serviços, definindo arquitetura da informação, fluxos, wireframes, interface e protótipo de alta fidelidade.
- Conduzi redesigns orientados por hipóteses que eu levantava na análise de dados ou que chegavam do time de CRO do marketing.
- Adaptei e componentizei no Figma um **UI Kit para a área não logada** a partir do design system da área logada. Foi a base das landing pages do time até a migração para o DS oficial.
- Preparei handoff e especificações para engenharia, refinando a solução junto aos desenvolvedores na implementação. Como escrevo HTML, CSS e JavaScript, a conversa técnica acontecia no nível da implementação.
- Projetei em mobile-first e responsivo, conciliando objetivo de negócio, necessidade do usuário e viabilidade técnica.
- 1º lugar no Hacka PagBank 2025** (7ª edição), tema de IA aplicada aos negócios, e convidado como mentor na edição 2026.

Co-founder e Service Designer

ago 2020 - jun 2021

Omnify

Spin-off da plataforma de agentes cognitivos desenvolvida no Brain para a Algar Tech. Fui convidado pela Algar Tech, junto com os outros quatro integrantes da squad, para seguir como co-founder.

- Concepção e estruturação do produto desde os primeiros estágios da empresa.
- Service design, fluxos de serviço e design de experiência para a plataforma.

Service Designer

mar 2020 - ago 2020

Brain, Centro de Inovação em Negócios Digitais

- Mapeamento de jornadas, fluxos de serviço e pontos de contato no projeto Omnify, solução de agentes cognitivos para a Algar Tech.
- O projeto deu origem à Omnify, spin-off da qual me tornei co-founder.

Gestor de Tráfego

fev 2019 - mar 2020

Autônomo

- Campanhas de performance em Google Ads e Meta Ads para clientes regionais, com responsabilidade por verba, segmentação, criativos e leitura de resultados.
- Origem do meu olhar de conversão dentro do design: entender o que acontece antes da página explica muito do que precisa acontecer dentro dela.

Analista de Comunicação e Analista de Sistemas (Front-end)

jun 2017 - fev 2019

TQI

- Desenvolvimento front-end de interfaces e landing pages em HTML, CSS e JavaScript.
- Criação e gestão de materiais de comunicação institucional e digital.

UX Designer

jan 2014 - out 2015

Algar Telecom

- Fluxos, wireframes, interface e handoff do Algar CRM, sistema interno usado pelas equipes da operação.

Diretor de Arte e Desenvolvedor Web

2004 - 2017 · intermitente

Autônomo

- Criação de sites, desenvolvimento web (HTML, CSS, JavaScript) e direção de arte para empresas regionais, em atuação paralela aos períodos em agência e em empresa.
- Período em que a prática de front-end se consolidou, base do meu trabalho de handoff hoje.

UX/UI Designer e Analista de Comunicação

mar 2008 - jan 2011

Algar Telecom

- UX/UI Designer da plataforma de VoIP Azzu e, depois, comunicação institucional e de produtos da empresa.

Diretor de Arte

2003 - 2007

R&B Propaganda, Prudent Propaganda e Fator Publicidade

- Campanhas, anúncios e identidade visual para Tribanco, Martins Atacadista, Algar Telecom, Smart Supermercados e Triângulo Music.

COMPETÊNCIAS

DOMÍNIO	Product Design · UX Design · UI Design · Arquitetura da Informação · Wireframing · Prototipação avançada em Figma (variáveis, componentes interativos, lógica condicional) · Design de Interação · Design de Interfaces · Mobile-first e responsivo · Handoff e colaboração com engenharia
PRÁTICA	HTML, CSS e JavaScript · Componentização e uso de Design Systems · Landing pages e páginas de aquisição · Análise de dados para formulação de hipóteses · Design Thinking · Service Design · Direção de arte
EM APROFUNDAMENTO	CRO e testes A/B · Métodos de pesquisa (testes de usabilidade, entrevistas, análise quali e quanti)

FORMAÇÃO

Design Digital e Experiência do Usuário

UNIASSELVI · 2024 - 2027, em curso

Idiomas

Português nativo · Inglês básico

CERTIFICAÇÕES E RECONHECIMENTOS

1º lugar, Hacka PagBank 2025

7ª edição, tema de IA aplicada aos negócios. Mentor na edição 2026.

Tera

Digital Product Design · UX Writing · UI Design · Design Thinking · JavaScript